

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Курганский государственный университет»

Кафедра «Программного обеспечения автоматизированных систем»



УТВЕРЖДАЮ:
Первый проректор

С.Н. Щербич

август 2019 г.

Рабочая программа учебной дисциплины

ОСНОВЫ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

образовательных программ высшего образования –
программ бакалавриата

09.03.03 Прикладная информатика

(направленность – *Интеллектуальные информационные системы и технологии*)
формы обучения – очная и заочная

09.03.04 Программная инженерия

(направленность – *Программное обеспечение автоматизированных систем*)
формы обучения – очная и заочная

Аннотация
рабочей программы учебной дисциплины
Основы программной инженерии

Образовательных программ высшего образования:

Программы бакалавриата (очная и заочная формы обучения):

09.03.03 Прикладная информатика (*Интеллектуальные информационные системы и технологии*)

09.03.04 Программная инженерия (*Программное обеспечение автоматизированных систем*)

Трудоемкость освоения дисциплины – 3 зач. ед. (108 акад. часов)

Семестры: 4-й (для очной формы обучения)

5-й (для заочной формы обучения)

Содержание дисциплины

Дисциплина «Основы программной инженерии» включена в вариативную часть учебных планов образовательных программ. Дисциплина базируется на курсах «Основы программирования» и «Объектно-ориентированное программирование» и создает методологическую основу для изучения дисциплин технологического блока: «Базы данных», «Разработка и анализ требований», «Технологии проектирования программных/информационных систем», «Управление качеством и тестирование ПО», «Управление программными проектами».

Основная цель изучения дисциплины – введение в промышленные технологии разработки программного обеспечения.

Задачи дисциплины:

изучение:

- основных понятий, методологических основ и стандартов программной инженерии;
- структуры процессов жизненного цикла программного продукта;
- основных моделей жизненного цикла программного продукта.

практическое освоение:

- основ языка визуального моделирования (UML), используемого при анализе и проектировании ПО;
- CASE-средств поддержки программных проектов.