

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Курганский государственный университет»  
Кафедра «Программного обеспечения автоматизированных систем»

УТВЕРЖДАЮ:  
Первый проректор

\_\_\_\_\_ Т.Р. Змызгова

31 августа 2024 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
учебной дисциплины

**ОСНОВЫ**  
**ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ**

образовательных программ высшего образования –  
программ бакалавриата

**09.03.03 Прикладная информатика**

(направленность – *Интеллектуальные информационные системы и технологии*)  
форма обучения – очная

**09.03.04 Программная инженерия**

(направленность – *Программное обеспечение автоматизированных систем*)  
формы обучения – очная и заочная

Аннотация  
рабочей программы учебной дисциплины  
**Основы программной инженерии**  
образовательных программ высшего образования:

программы бакалавриата (очная форма обучения):

**09.03.03 Прикладная информатика** (профиль: *Интеллектуальные информационные системы и технологии*)

программы бакалавриата (очная и заочная формы обучения):

**09.03.04 Программная инженерия** (профиль: *Программное обеспечение автоматизированных систем*)

Трудоемкость освоения дисциплины – 3 зач. ед. (108 акад. часов)

Семестры: 4-й (для очной формы обучения)

5-й (для заочной формы обучения)

Форма промежуточной аттестации - зачет

Содержание дисциплины

Дисциплина «Основы программной инженерии» включена в вариативную часть блока 1 учебных планов образовательных программ, базируется на дисциплинах «Информатика», «Основы программирования», «Объектно-ориентированное программирование» и создает методологическую основу для изучения профильных дисциплин технологического блока: «Базы данных», «Разработка и анализ требований», «Технологии проектирования программных/информационных систем», «Управление качеством и тестирование ПО», «Управление программными проектами».

Основная цель изучения дисциплины – введение в промышленные технологии разработки программного обеспечения.

Задачи дисциплины:

изучение:

- основных понятий, методологических основ и стандартов программной инженерии;
- структуры процессов жизненного цикла программного продукта;
- основных моделей жизненного цикла программного продукта.

практическое освоение:

- основ языка визуального моделирования (UML), используемого при анализе и проектировании ПО;
- CASE-средств поддержки программных проектов.