

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Курганский государственный университет»
(КГУ)

Институт педагогики, психологии и физической культуры

Кафедра педагогики и методики обучения гуманитарным дисциплинам



УТВЕРЖДАЮ:

Ректор

/Н.В.Дубив /

«05.05.2020 г.

Рабочая программа учебной дисциплины

ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ

образовательная программа высшего образования –
программы бакалавриата

Направление:

44.03.02-Психолого - педагогическое образование

Направленность (профиль):

«Психология и педагогика дополнительного образования»

Формы обучения: заочная

Курган 2020

Аннотация к рабочей программе дисциплины
ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ
образовательная программа высшего образования –
программы бакалавриата

44.03.02-Психолого - педагогическое образование

Направленность (профиль):

«Психология и педагогика дополнительного образования»

Форма обучения: заочная

Трудоемкость дисциплины: 3 ЗЕ (108 академических часов)

Семестр: 2

Форма промежуточной аттестации: зачет

Содержание дисциплины

Теоретические предпосылки развития игры. Ребенок младшего школьного возраста как субъект игровой деятельности. Сюжетно-ролевая игра – основной вид деятельности детей младшего школьного возраста. Театрализованные игры для младших школьников. Дидактическая игра младших школьников. Подвижные игры для младших школьников. Народные игры в деятельности младших школьников. Игра как средство развития взаимоотношений в школьном коллективе.