

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Курганский государственный университет»

Кафедра «Программного обеспечения автоматизированных систем»



УТВЕРЖДАЮ:  
Ректор

Н.В. Дубив

2020 г.

Рабочая программа учебной дисциплины

## ОСНОВЫ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

образовательных программ высшего образования –  
программ бакалавриата

### **09.03.03 Прикладная информатика**

(направленность – *Интеллектуальные информационные системы и технологии*)  
форма обучения – очная

### **09.03.04 Программная инженерия**

(направленность – *Программное обеспечение автоматизированных систем*)  
формы обучения – очная и заочная

Курган 2020

Аннотация  
рабочей программы учебной дисциплины  
**Основы программной инженерии**  
Образовательных программ высшего образования:

Программы бакалавриата:

**09.03.03 Прикладная информатика** (*Интеллектуальные информационные системы и технологии*) - очная форма обучения

**09.03.04 Программная инженерия** (*Программное обеспечение автоматизированных систем*) - очная и заочная формы обучения

Трудоемкость освоения дисциплины – 3 зач. ед. (108 акад. часов)

Семестры: 4-й (для очной формы обучения)

5-й (для заочной формы обучения)

Содержание дисциплины

Дисциплина «Основы программной инженерии» включена в вариативную часть учебных планов образовательных программ. Дисциплина базируется на курсах «Основы программирования» и «Объектно-ориентированное программирование» и создает методологическую основу для изучения дисциплин технологического блока: «Базы данных», «Разработка и анализ требований», «Технологии проектирования программных/информационных систем», «Управление качеством и тестирование ПО», «Управление программными проектами».

Основная цель изучения дисциплины – введение в промышленные технологии разработки программного обеспечения.

Задачи дисциплины:

изучение:

- основных понятий, методологических основ и стандартов программной инженерии;
- структуры процессов жизненного цикла программного продукта;
- основных моделей жизненного цикла программного продукта.

практическое освоение:

- основ языка визуального моделирования (UML), используемого при анализе и проектировании ПО;
- CASE-средств поддержки программных проектов.