

Аннотация
рабочей программы учебной дисциплины
«Проектирование пользовательского интерфейса»
образовательной программы высшего образования –
программы бакалавриата
09.03.03 – Прикладная информатика

Направленность:
Интеллектуальные информационные системы и технологии
Формы обучения: очная, заочная

Трудоемкость дисциплины: 4 ЗЕ (144 академических часа)
Семестры: 5-й
Форма промежуточной аттестации: зачет

Содержание дисциплины

- Раздел 1 Общие сведения**
- Раздел 2 Критерии качества интерфейса**
- Раздел 3 Окна, элементы управления и стандартные сценарии поведения системы**
- Раздел 4 Методология дизайна**
- Раздел 5 Особенности веб дизайна**
- Раздел 6 Методология веб дизайна**