

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Курганский государственный университет»
(КГУ)

Институт педагогики, психологии и физической культуры

Кафедра педагогики и методики обучения гуманитарным дисциплинам

УТВЕРЖДАЮ:
Первый проректор
Змызгова Т.Р. /
«06» сентября 2021 г.



Рабочая программа учебной дисциплины
ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ

образовательная программа высшего образования –
программы бакалавриата

Направление:

44.03.02-Психолого - педагогическое образование

Направленность (профиль):

«Педагогика и психология непрерывного образования»

Формы обучения: очная, очно-заочная, заочная

Аннотация к рабочей программе дисциплины
ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ
образовательная программа высшего образования –
программы бакалавриата

44.03.02-Психолого - педагогическое образование

Направленность (профиль):

«Педагогика и психология непрерывного образования»

Формы обучения: очная, очно-заочная, заочная

Трудоемкость дисциплины: 3 ЗЕ (108 академических часов)

Семестр: 1 (очная, очно-заочная форма обучения),
2 (заочная форма обучения)

Форма промежуточной аттестации: зачет

Содержание дисциплины

Теоретические предпосылки развития игры. Ребенок младшего школьного возраста как субъект игровой деятельности. Сюжетно-ролевая игра – основной вид деятельности детей младшего школьного возраста. Театрализованные игры для младших школьников. Дидактическая игра младших школьников. Подвижные игры для младших школьников. Народные игры в деятельности младших школьников. Игра как средство развития взаимоотношений в школьном коллективе.